|  |  |
| --- | --- |
| CT001 – Caso Unitário Dicionário Jogada | |
| Objetivos do Teste: | Preencher o dicionário com as pontuações da jogada. |
| Pré-condições: | 1. Lista de dados (Lista\_Dados) preenchida. 2. Todas os testes verificando as pontuações individuais de cada campo da tabela no módulo pontuação já rodaram verificando essa pontuação. |
| Parâmetros de entrada: | 1. Lista de dados (Lista\_Dados) – Lista com 5 números aleatórios entre 1 e 6. 2. Dicionário (dic) |
| Ações: | 1. Preenche o dicionário com as pontuações obtidas onde chaves são campos da tabela do jogo e seus valores são os resultados a serem preenchidos nesses campos. |
| Retorno esperado: | 1. Retorna o dicionário preenchido. |
| Observações: |  |